

	AULA I	AULA II	RPG I	RPG II	KONKURSY	STAR WARS	PORTAL
<b>CZWARTEK</b>							
16:00	Bogowie w naszych głowach	Inspiracyjny worek bez dna, czyli wpływ mitów na współczesną literaturę	RPG dla początkujących - warsztaty dla MG i Graczy	Legendarne kamienie	Dokończone opowieści	Koncepcja Mocy w Gwiezdnych wojnach	
17:00	Internet	Jak gry planszowe mogą uczyć historii?		Bogowie w świecie Supernaturala		Mityczne bestie, czyli zapiski z podróży imperialnego bioinżyniera	
18:00	Ile prawdy jest w sagach Islandczyków?	Merlin - bohater o stu twarzach	Gry fabularne dla niezaawansowanych, początkujących i zupełnie zielonych	PMM - spotkanie organizacyjne	Klasyka rocka	Szaty Sithów	Konkurs speedmakietowania dla każdego
19:00	<b>Oficjalne rozpoczęcie konwentu</b>	Starosłowińskie miejsca kultu	Scenariusz na szklance herbaty	Jak sterować komputerem za pomocą myśli		Bogowie Falkonu	Konkurs konstruktorsko-kulinarny
20:00	Spotkanie z Fabryką Słów *	Seks, przemoc i średniowieczne kroniki	Boskie obowiązki - czyli światotworzenie	Wprowadzenie do Dziedzictwa Imperium			
21:00	Dwóch nerdów w kinie *	Wirtualna encyklopedia fantastyki	Opisy podróży na sesji	Bogowie w literaturze fantastycznej			Nakręcamy RPG: Zapraszamy mistrzów gry i graczy żądnych porządnej sesyjki
22:00		Pokaz niespodzianka - Jacek Warda					
<b>PIĄTEK</b>							
10:00	Układ Słoneczny	Anioły, czyli wszystko na temat skrzydlatych zastępów niebios *	Kilka słów o tworzeniu postaci	Final Fantasy RPG	Konkurs wiedźminowski	Prezentacja BotS	Rusza gralnia, przyjdź i zagraj w Tacticsa, planszówki lub karcianki
11:00		Jarosław Grzędowicz - spotkanie autorskie	Cthulhutech - Prezentacja systemu	Prezentacja Wolsunga dla zupełnie zielonych		Religia w Gwiezdnych wojnach	Bogowie Falkonu: Werbunek do sekty Molocha - mikrolarp
12:00	Niezwykłe zjawiska atmosferyczne	Witold Jabłoński - spotkanie autorskie	Wielkie instalacje na sesjach	Co Księciu chciałby wiedzieć o Gumisiach, a boi się zapytać?	Star Wars a seriale telewizyjne	Neuroshima 2020: Czy jesteś w stanie przetrwać apokalipsę?	Prezentacji armii Molocha i pokaz gry NS Tactics: tylko Moloch
13:00	Vlad Dracula - mit czy rzeczywistość?	Stefan Darda - spotkanie autorskie	Jak przygotować się do sesji?	Świeczki i światło na sesji - pomoc w budowaniu klimatu czy niepotrzebny bajer?		Konkurs z wiedzy o twórczości Stephena Kinga	Przez mity do galaktyki
14:00	Marvel vs. DC, czyli filmowe imperium wydawców komiksowych atakuje wyobraźnię widzów	Maja L. Kossakowska - spotkanie autorskie	Ostrzeżenie Mirandy: kryminal na sesji	Wolsung Sławia	Kalambury Hardcorowe	Propaganda rebeliancka w filmach	Bogowie Falkonu: Wyznawcy Molocha - rzecz o ludziach służących Molochowi
15:00		Marek S. Huberath - spotkanie autorskie		Drużyna w 5 minut		Star Wars a seriale telewizyjne	Federacja Appalachów: dodatek przygotowywany przez fanów nie tylko dla fanów NS RPG
16:00	<b>Peter Watts - spotkanie autorskie *</b>	Wichowoyake Makha - indiańskie opowiadanie świata *	Legendy Dzikiego Zachodu: Alamo	Wolsung Noir	Maraton filmowy	Konkurs multimedialny	Storylinia Monastynu 2.0
17:00			Panteon słowiński w Dungeons & Dragons	Jak napisać LARPa i nie zjebać?			Nazistowskie Galaktyczne Imperium
18:00	PRZERWA TECHNICZNA	Milena Wójtowicz - spotkanie autorskie *	Jak stworzyć grę RPG?	Niech żyje bal - spiski dworskie	Konkurs ogólnofantastyczny	Taktyka walki w przestrzeni kosmicznej w uniwersum GW	Nowy Jork w NS - mroczne sekrety prezydenta Collinsa
19:00		Seks w Gamedeku - Marcin Przybyłek *	W służbie Erosa - seks w RPG	Zew Cthulhu 6 edycja - prezentacja		Bogowie Falkonu: Molochowy konkurs Neuroshimy	
20:00	<b>Koncert: Black Velvet Band</b>		Wielka Improwizacja - Lans Macabre	Kingsport - miasto wśród mgieł	Konkurs ogólnofantastyczny	Konkurs obrazkowy	Nakręcamy RPG: Zapraszamy mistrzów gry i graczy żądnych porządnej sesyjki
21:00	<b>Koncert: Lia Fail</b>			PMM - podsumowanie eliminacji			
22:00	PRZERWA TECHNICZNA						
23:00	<b>Występ: No Potatoes</b>						
<b>SOBOTA</b>							
10:00	Historia jako mitologia. Mitologia jako historia	Marcin Przybyłek - spotkanie autorskie	Te lepsze gry	Idee Fixe. Postcyberpunk w Polsce 2045	Konkurs militarny	Kim jesteś w Gwiezdnych Wojnach? - bezpartonowa zgadywanka	Rusza gralnia, przyjdź i zagraj w Tacticsa, planszówki lub karcianki
11:00	Wampir i wampiryzm w mitach, legendach, wierzeniach i demonologii ludowej: od tradycji do współczesności	Badanie gier w Polsce: historia i perspektywy - dr Jerzy Zygmunt Szeja*	Graj postaciami: warsztaty dla graczy	Panteon faeruński *		Prezentacja Rebel Legion - Eagle Base	MG - ten, który dźwiga na sobie ciężar świata
12:00	Zielone światło dla zielonego bohatera, czyli serial Robin z Sherwood na tle literackich i filmowych metamorfoz najsłynniejszego angielskiego rozbójnika *	Konrad T. Lewandowski - spotkanie autorskie		Głębka przestrzeni - Realistyczny system SF	Konkurs wiedzy o Sadze Pieśni Lodu i Ognia	"Lock S-foils in attack position" - Rebeliancy piloci i ich niesamowite maszyny.	Prezentacja armii Hegemonia i pokaz gry NS Tactics: tylko Hegemonia
13:00	<b>Rzeczywistość: Mitologia Doskonała - Peter Watts</b>	Dariusz Domagalski - spotkanie autorskie	Jak zrobić graczy w ciula? - Krzysztof 'Khaki' Baranowski	Twarzą w twarz z Kuźnią Gier		Hipokryzja Jedi	Pimp my BG, czyli jak nie z aksa, to z AK - jak grać w Neuroshimę i inne RPG
14:00	1812: Serce Zimy - prezentacja pierwszego interaktywnego audiobooka	Jacek Komuda - spotkanie autorskie	Ściana, kaganek i stara szafa - jak sprawić by otoczenie grało na sesji?	Ci wspaniali mężczyźni w ich latających maszynach	Chwilami sadystyczny konkurs o RPG	Prezentacja 501st Legion - Polish Garrison	Neuroshima dla początkujących - dlaczego warto poznać najpopularniejszy RPG w Polsce
15:00	Trawka bonsai i inne dziwy GMO - Andrzej Zimniak*	Rafał Kosik - spotkanie autorskie	Kostiumy w filmach fantasy	Spotkanie z Wydawnictwem Galmadrin		Miecz świetlny: narzędzie i broń	Almanach Mistrza Gry
16:00	Rosyjscy dynamitardzi - ostatnie pokolenie	Jakub Cwiek - spotkanie autorskie	Tajemnice II Wojny Światowej - zabawy w Boga	Podział władzy Mistrza Gry	Konkurs serialowy	Historia Zakonu Jedi	Bogowie Falkonu: Porady dziadka Molocha, czyli jak uprzykrzyć graczom życie
17:00	Stephen King a polski horror	Andrzej Pilipiuk - spotkanie autorskie	Las jaki jest...	Wolsung: lepiej, szybciej, sprawniej, mocniej!		Konkurs wiedzy o muzyce	Familiada Star Wars
18:00	PRZERWA TECHNICZNA	<b>Gala nagrody literackiej im. Jerzego Żuławskiego</b>	Prezentacja Gaslight	LARP: impreza firmowa dla korporacji. Fakty i mity	Konkurs Warhammerowy		Śmiertelni bogowie odległej galaktyki
19:00		Jak bogowie stwarzali grzyby, a grzyby stwarzały bogów *	Legendy Dzikiego Zachodu: Rewolwerowcy	Oneiromancja czyli rzecz o snach w WoD		Ty, a gdyby tak skleić te dwie rzeczy razem?	Pisanie przygody do Monastynu live
20:00	<b>Koncert: Circle of Bards</b>		Błędy na sesjach czyli realizm w RPG	The Shadow of Yesterday - Fantasy RPG inaczej	Konkurs Warhammerowy	Legiony, sposób na życie - panel dyskusyjny	Agenci Molocha - big tournament
21:00	<b>Koncert: Martin Lechowicz</b>						
22:00	PRZERWA TECHNICZNA						
23:00	<b>Konkurs strojów</b>						
00:00		Wątróbka, drożdże i ogórki kiszzone, czyli bogowie Falkonu od kuchni					
<b>NIEDZIELA</b>							
10:00	Czy moja postać powinna być wierząca?	Agnieszka Hałas - spotkanie autorskie	Coś z niczego - Lans Macabre	Rozsypana sól	Konkurs Potterowski	Zbuduj sobie blaster	Żegnamy się, dziękujemy!
11:00		Planszówka zamiast magisterki - prezentacja projektu Fabryki Gier Historycznych		Piękno kosztuje sto tysięcy łez		Narzędzia zagłady - boska moc w zasięgu ręki	Warsztaty lokacji postaapokaliptycznych
12:00	Krucjaty - zdarzenie dwóch sposobów walki	<b>Ogłoszenie wyników PMM, NERDa, oraz Drużynowych Mistrzostw Gier Planszowych</b>	Na co nam bogowie i demony? O sensie mistyki w RPG	Każdy jakoś zaczynał...	Pokazywanki w klimatach komiksowych	Sound of Star Wars	Brudne sztuczki umysłu, czyli o iluzji
13:00		Maciej Żytowiecki - spotkanie autorskie	Szybka przygoda, szybkie prowadzenie - tricke i metody	Mitologia nordycka			<b>Lubelskie Stowarzyszenie Fantastyki "Cytadela Syriusza" - spotkanie z organizatorem Falkonu 2011</b>
14:00	Truciciel wczoraj i dziś	Naukowcy vs. World of Warcraft	Mechanika cudów	Skąd się biorą odkrycia naukowe?	Konkurs historyczny	Gwiezdne pokazywanki	
15:00		W służbie korpo i SkyNetu	Krwawe operacje - chirurgia przez wieki - Maciej 'Kwiatosz' Kwiatek*	Mój Bóg jest lepszy			
16:00							

Oficjalne zakończenie konwentu - AULA 018

\* Errata

## BLOK DZIECIĘCY (s. 202, WSPA) PIĄTEK-SOBOTA\*

Na tegorocznym Falkonie nie zabraknie atrakcji przygotowanych specjalnie z myślą o najmłodszych uczestnikach, którzy mogą spędzać miło czas pod opieką animatorów, dając chwilę oddechu rodzicom. Zapraszamy naszych najmłodszych uczestników (w wieku 4-10 lat) w piątek i sobotę w godz. 10-13 oraz 14-17. W programie: gry i zabawy integracyjne, zajęcia plastyczne, gry zręcznościowe i planszowe, konkursy z nagrodami i wspólne oglądanie bajek.

## BLOK M&A (s.111, WSPA) CZWARTEK

16:00 – Touhou – Jaka to melodia? [PC-98]  
18:00 – Kuchnia Orientu – Najbardziej zaskakujące posiłki w Azji  
19:00 – Żeńska strona grania – Gry Otome  
20:00 – Warcraft 3 Defence of the Shrine  
22:00 – Spiral Energy, czyli weź pan wiertło i zacznij kręcić  
23:00 – Zakupy w Japonii dla początkujących  
**PIĄTEK**  
0:00 – Metalowe Aranżacje Touhou  
2:00 – Transformers 1986  
4:00 – Konkurs Anime  
6:00 – Touhou – panel teoretyczny (część 1)  
8:00 – Wiedźwka One Piece  
10:00 – Religie Dalekiego Wschodu dla bardzo opornych  
12:00 – Touhou – panel teoretyczny (część 2 – II generacja – Pokolenie PC)  
14:00 – Japończyk a społeczeństwo  
16:00 – O dydaktyce języka japońskiego słów kilka  
17:00 – Krótka lekcja języka japońskiego  
19:00 – Kobiety w Tradycjach Dalekiego Wschodu  
21:00 – Touhou – panel teoretyczny (część 3 – Nowa Generacja)  
23:00 – Teochronologia uniwersum Transformers, czyli bogowie i bożkowie robotów w przebraniu

## SOBOTA

1:00 – Reimu II – Lord of Maidens  
3:00 – Nekogami Yaoyorozu  
4:00 – Konkurs Telewizyjnej Nostalgii  
6:00 – Tiger & Bunny – superherosi po japońsku  
8:00 – Bento po polsku  
9:00 – Mity japońskie według Wiesława Kotańskiego  
10:00 – Touhou – panel techniczny (część 1)  
12:00 – Wiedźwka z Gurren Lagann  
14:00 – Historia XX wieku – japońskie spojrzenie na II Wojnę Światową  
15:00 – Touhou – panel techniczny (część 2)  
17:00 – Highschool of the Dead  
19:00 – Przemoc w japońskiej szkole  
21:00 – Transformers, a way of life  
23:00 – Bayformers Panel Dyskusyjny  
**NIEDZIELA**  
1:00 – Matantei Loki Ragnarok  
2:00 – Transformers Elektronicznie, czyli roboty w elektronicznej rozrywce  
4:00 – Turniej Melty Blood  
6:00 – Dance in the Vampire Bund, czyli o wampirach w anime na poważnie  
7:00 – Warsztaty DotS – Defence of the Shrine  
11:00 – Mity i legendy Japonii, czyli porządek świata w Kraju Kwitnącej Wiśni  
13:00 – Jak wyglądała Japonia po kataklizmie oczami Japończyka  
14:00 – Kodomo no Jikan

## DYŻURY AUTORSKIE księgarnia Solaris (s.122, WSPA)

### PIĄTEK

12:00 – Jarosław Grzędowicz  
13:00 – Witold Jabłoński  
14:00 – Stefan Darda  
15:00 – Maja Lidia Kossakowska  
16:00 – Marek S. Huberath  
17:00 – Milena Wójtowicz  
18:00 – Andrzej Zimniak

### SOBOTA

11:00 – Marcin Przybyłek  
12:00 – Wit Szostak  
13:00 – Konrad T. Lewandowski  
14:00 – Dariusz Domagalski  
15:00 – Jacek Komuda  
16:00 – Rafał Kosik  
19:00 – Andrzej Pilipiuk \*  
**NIEDZIELA**  
10:00 – Jakub Ćwiek  
11:00 – Maciej Żytowiecki  
12:00 – Agnieszka Hałas

## WARSZTATY (s. 104, WSPA)

### PIĄTEK

10:00 – Warsztaty kaligrafii  
12:00 – Podstawy reżyserii w komiksie \* według scenarzysty Edwina Wolńskiego i rysownika Nikodema Cabala  
14:00 – Warsztaty robienia biżuterii \*  
16:00 – Warsztaty tańca irlandzkiego  
18:00 – Warsztaty kuglarskie

### SOBOTA

10:00-15:00 – Warsztaty fotografii otworkowej  
15:00-20:00 – Fotostudio  
**NIEDZIELA**  
11:00-13:00 – Warsztaty prawa autorskiego dla pisarzy i nie tylko

## KONSOLÓWKA (s. 203, 204, WSPA) CZWARTEK

18:00 – Spotkanie z redakcją Gramy na Maxa  
20:00 – Turniej Soul Calibur 4  
22:00 – Pokaz trailerów i filmów fanowskich G2 cz.1  
**PIĄTEK**  
9:00 – Turniej Tekken  
12:00 – Turniej Bullestorm  
14:00 – Pokazy nowości rynkowych (m.in. Batman Arkham City, Uncharted 3)  
16:00 – Warsztaty redaktorskie  
20:00 – Turniej retro→next gen  
23:00 – Pokaz trailerów i filmów fanowskich G2 cz.2  
**SOBOTA**  
12:00 – Pokazy nowości rynkowych (m.in. Batman Arkham City, Uncharted 3)  
13:00 – Turniej Burnout  
15:00 – Warsztaty redaktorskie  
18:00 – Konkurs Playstation 3  
21:00 – Turniej Mortal Kombat  
**NIEDZIELA**  
9:00 – Turniej Fifa  
11:00 – Turniej niespodzianka  
13:00 – Turniej Dance, Dance, Dance

## EA GAMES (s. 219, WSPA)

Niezwykłe pokazy, emocjonujące turnieje, przedpremierowe prezentacje i wspaniałe nagrody. Możecie być pewni, że niektórych atrakcji, które zobaczycie, nie widział jeszcze nikt w Polsce.

## MISTRZOSTWA GIER PLANSZOWYCH (GAMES ROOM, WSPA)

Czwartek 23:00 – Boże Igrzysko  
Piątek 12:00 – jedna z gier z kategorii: Ekonomiczne  
Piątek 23:00 – jedna z gier z kategorii: Zręcznościowe  
Piątek 23:00 – jedna z gier z kategorii: Strategiczne  
Sobota 12:00 – jedna z gier z kategorii: Logiczne  
Sobota 23:00 – jedna z gier z kategorii: Rodzinne  
Sobota 23:00 – jedna z gier z kategorii: Karciane

## KOLEKCJONERSKIE GRY KARCIANE (s. 221, WSPA)

### PIĄTEK

10:00 – Veto! Mistrzostwa Lubelszczyzny 2011 (UWAGA: Turniej odbędzie się w Paderewskim, sale 10 i 11)  
13:00 – Turniej Gry Karcianej Jakub Wędrowicz

### SOBOTA

10:00 – Veto! Turniej dla początkujących  
13:00 – Doom Trooper  
13:00-19:00 - Turniej singlowy  
19:00-00:00 - Turniej drużynowy  
00:00-6:00 - Turniej 'wojny korporacji'

## NERD – konkurs dla graczy (Paderewski)

**Spotkanie organizacyjne:** piątek godzina 14:00, sala 27  
sesja eliminacyjna: piątek, godzina 15:00  
sale: 3, 14, 26, 27, 28, 29, 30B, Z1, Z2, Z3  
II Etap:  
I sesja: piątek, godzina 20:00,  
II sesja: sobota, godzina 12:00  
sala 3, 27, 28, 29  
Finał konkursu:  
sobota, godzina 20:00, sala 28

## „JEEPROOM” LARP I (s. 31, Paderewski)

### PIĄTEK

12:00 – Upgrade  
15:00 – Crime Scene  
18:00 – Warsztaty Jeepowe dla początkujących  
20:00 – Powrót do przyszłości  
**SOBOTA**  
10:00 – Ślepowidzenie  
13:00 – Warsztaty Jeepowe dla chcących czegoś więcej  
15:00 – Doubt  
18:00 – Imagine: konkurs  
20:00 – Lady i Otto  
**NIEDZIELA**  
10:00 – Sieci  
13:00 – Endform

**Szczegółowe opisy poszczególnych bloków i punktów programu oraz inne przydatne informacje dotyczące konwentu zawarte zostały w książeczkach, które każdy z uczestników otrzymał przy wejściu na konwent. Życzymy wspaniałej zabawy!**

\* - Errata

## KOMPUTERÓWKA (s. 208–211, WSPA)

### Sala nr 211 CZWARTEK

17:00-22:00 – Call of Duty 4 (cz. 1)  
**PIĄTEK**  
10:00-15:00 – Call of Duty 4 (cz.2)  
16:00-22:00 – Starcraft 2  
**SOBOTA**  
10:00-15:00 – League of Legends (cz.1)  
16:00-18:00 – League of Legends (cz. 2)  
19:00-20:00 – Deluxe Ski Jump – Finał  
21:00-22:00 – Stunt GP – Finał

### Sala nr 208 CZWARTEK

17:00-21:00 – Diabło 2  
**PIĄTEK**  
10:00-16:00 – Warcraft III – DotA (cz. 1)  
17:00-22:00 – Warcraft III – DotA (cz. 2)  
**SOBOTA**  
10:00-18:00 – Warcraft III  
19:00-22:00 – Counter Strike – Transmisja finałów  
**NIEDZIELA**  
11:00-14:00 – Red Alert 2

### Sala nr 209 CZWARTEK

18:00-21:00 – Hairy Harry  
**PIĄTEK**  
10:00-16:00 – Starcraft (cz. 1)  
17:00-22:00 – Starcraft (cz. 2)  
**SOBOTA**  
10:00-17:00 – Counter Strike (cz. 1A)  
18:00-22:00 – Counter Strike (cz. 2A)  
**NIEDZIELA**  
11:00-14:00 – Worms  
**Sala nr 210 CZWARTEK**  
17:00-22:00 – Age of Empires 2  
**PIĄTEK**  
10:00-15:00 – Quake  
16:00-18:00 – Soldat  
19:00-22:00 – Starcraft 2 – Komentarz EmStarcraft  
**SOBOTA**  
10:00-17:00 – Counter Strike (cz. 1B)  
18:00-22:00 – Counter Strike (cz. 2B)  
**NIEDZIELA**  
11:00-14:00 – Mortal Kombat

## SESJE RPG (Paderewski)

### CZWARTEK

18:00 – Dziedzictwo Imperium: Odwaga  
18:00 – Dziedzictwo Imperium: Gospoda na krańcu świata  
20:00 – Kłopoty na wsi  
22:00 – System autorski "Kruki", przygoda "7 prac"  
01:00 – Małe sekrety, duże tajemnice

### PIĄTEK

10:00 – Jesienny Bal (Changeling the Lost)  
19:00 – Wampir Maskarada: Are you In or Out?  
19:00 – Sesja Warhammera II edycja  
19:00 – Promethean: The Created

### SOBOTA

11:00 – Krawędź Ciemności (Dark Heresy – WH 40k)  
15:00 – Sobotnia sesja u Jaśka  
18:00 – Dziedzictwo Imperium: Białe Złoto  
**NIEDZIELA**  
10:00 – Dziedzictwo Imperium: Nagła sprawa, Mr. Nowell  
10:00 – Ghost Divisioni (Dark Heresy – WH 40k)

## ORIENT EXPRESS (Paderewski s.26)

Na terenie konwentu znajdziesz wywieszkę z opisami gier, które prowadzimy. Wpisz się na sesję, która Cię interesuje i o odpowiedniej porze przyjdź na spotkanie przed sesją. W przypadku dużej ilości chętnych będziemy starać się zorganizować dla Was kilka równoległych sesji.

## GAMES ROOM (s. 223-225, WSPA)

### - TURNIEJE INDYW. CZWARTEK

18:00 – Jungle Speed  
20:00 – Wysokie Napięcie  
24:00 – Nocne granie: Gra o tron  
**PIĄTEK**  
10:00 – Hej to moja ryba  
12:00 – Nowa Era  
12:00 – Szał Ciał  
15:00 – Alien Frontiers  
18:00 – Kolejka  
20:00 – 7 Cudów

24:00 – Nocne granie: Talisman

### SOBOTA

10:00 – Qwirkle  
12:00 – Turniej Zombiaki I i II  
12:00 – Piraci Karaibska Flota  
18:00 – Dobble  
20:00 – Trener w Amoku LIVE  
24:00 – Nocne granie: turniej poola w pubie Stolarnia  
**NIEDZIELA**  
10:00 – Ingenious  
12:00 – Qubix

## GAMES ROOM (s. 223-225, WSPA)

### - POKAZY

#### PIĄTEK

10:00 – Drako  
12:00 – Prezentacja i nauka gry w Veto  
16:00 – Premiera gry karcianej "Nightfall Edycja Polska"  
18:00 – Bogowie Falkonu: Prezentacja frakcji Molocha w 51. Stanie  
**SOBOTA**  
10:00 – Prezentacja Stronghold: Undead  
16:00 – Prezentacja i nauka gry w Veto  
18:00 – Prezentacja armii Troglodyci Lodu do Neuroshimy Hex  
**NIEDZIELA**  
10:00 – Prezentacja i nauka gry w Veto  
12:00 – Prezentacja prototypów gier Fabryki Gier Historycznych: Lubelski Lipiec i Zygmunt August

## LARPY (Paderewski)

### CZWARTEK

18:00 – Ostatni dzień  
18:00 – Kwaidan w Nefrytowym Pałacu  
20:00 – Nowa Moralność  
22:00 – Podział  
**PIĄTEK**  
11:00 – Uniwersa – łączyć się  
12:00 – Docking Bay 66  
16:00 – Frantic  
19:00 – Wojna Klanów: Potomkowie Klanów  
20:00 – Szepty  
23:00 – Sodoma i Gomora Show 2.0  
23:00 – Przepustka  
00:00 – Boże Igrzysko

### SOBOTA

11:00 – Whose line is it anyway  
13:00 – Kraina różowych kucyków 2: urodziny  
17:00 – GamedecVerse LARP  
17:00 – Baśnie: Dzień Pamięci  
21:00 – Opętani Boskością  
21:00 – Lublin by Twilight 2011  
21:00 – 12 godzin nocnych  
00:00 – Zagłada  
00:00 – Master of Orion  
01:00 – Planescape: Bal u Nadrzędnika  
02:00 – Yggdrasil. Drzewo życia  
**NIEDZIELA**  
11:00 – Poranna Kawka u Wujka M

## MAD DAYS (Paderewski)

### CZWARTEK

#### Główny hall

16:00 – Rozpoczęcie imprezy  
16:30 – Pokazy Warhammer Fantasy Battle  
16:30 – Pokazy Warhammer 40k  
16:30 – Stoły do swobodnej gry  
**Sala 1**  
16:30 – Pokazy Mordheim  
16:30 – Pokazy Infinity

#### Sala 2

16:30 – Pokazy Ogniem i Mieczem  
16:30 – Pokazy Dystopian Wars  
16:30 – Pokazy Warmachine  
**Sala 4 Stoisko Spellcrow**  
16:30 – Pokazy Umbra Turris  
16:30 – Pokazy Blood Bowl

#### PIĄTEK

##### Główny hall

9:00 – Turniej Warhammer 40k  
Sala 1 9:30 – Turniej Warmachine  
**Sala 2**  
10:00 – Pokazy Mein Panzer  
10:00 – Pokazy Operation World War II  
15:00 – Pokazy Face of War

15:00 – Pokazy Confrontation

10:00 – Pokazy Umbra Turris  
10:00 – Pokazy Warhammer Fantasy Battle  
10:00 – Pokazy Blood Bowl  
10:30 – Konkurs malowania figurek Umbra Turris

15:00 – Pokazy Umbra Turris

15:00 – Pokazy Lord of the Rings

**Sala 5 Stoisko Wargamer**

11:00 – pokazy Neuroshima Tactics  
15:00 – pokazy Ogniem i Mieczem

15:00 – pokazy Infinity

15:00 – pokazy Dystopian Wars

15:00 – pokazy Flames of War

#### Sala 6

10:00 – Turniej Mordheim

#### Sala 23

10:00 – Warsztaty malarskie, malowanie aerografem  
13:00 – Spotkania malarskie  
17:00 – Konkurs Speed Painting  
19:00 – Warsztaty robienia podstawek do modeli

#### Sala 24

11:00 – Master of Imagination

#### Sala 25

11:00 – Warsztaty rzeźbienia i konwertowania figurek  
15:00 – Prelekcja „Ogniem i Mieczem”  
16:30 – Prelekcja „Umbra Turris”  
18:00 – Prelekcja „Taktyka w Neuroshimie Tactics”  
19:00 – konkurs wiedzy o świecie i zasadach gry Warhammer 40k

#### Sala 40

10:00 – Stoły do swobodnej gry

#### SOBOTA

##### Główny hall

9:00 – Turniej Infinity klasy Master

## KOŃ-KURSY (korytarz obok s. 111, WSPA)

Koń-kursy to proste, z pozoru dziecinne konkurencje, często wymagające odwagi, zwinności, apetytu, wyobraźni czy poczucia humoru. Spontanicznie organizowane zadania zawsze mają formę niespodzianki dla uczestników.

POBIERZ PROGRAM NA KOMÓRKĘ

